



**TÜM AKIL VE ZEKA OYUNLARI FEDERASYONU**  
**TÜRKİYE OYUNCU BEYİNLER TURNUVASI**  
**TURNUVA YÖNERGESİ**



**KONU : TÜRKİYE 5. OYUNCU BEYİNLER TURNUVASI**

**AMAÇ :** Yarışmacıların zekâ gelişimine katkıda bulunmak, analitik düşünme teknikleri ile tanışmalarını ve bu becerilerini geliştirmelerini sağlamak.

**GENEL BİLGİLER**

1. Turnuva, katılmak isteyen tüm katılımcılara açıktır. Yaş, okul ya da ülke sınırlandırması bulunmamaktadır.
2. Turnuva 4 kategoriden oluşacaktır:
  - Junior:** Anasınıfı, İlkokul 1 ve 2. Sınıflar
  - İlkokullar:** İlkokul 3 ve 4. Sınıflar
  - Ortaokullar:** 5, 6, 7 ve 8. sınıflar
  - Açık Kategori:** Yaş sınırı olmaksızın katılmak isteyen herkes.
3. Turnuvaya katılım öncesinde kırtasiye ve sistem giderleri için **250 TL** alınacak, turnuva sürecinde başka bir ücret talep edilmeyecektir.
4. Turnuvaya okullardan katılabilecek öğrenci sayısında bir kısıtlama bulunmamaktadır.
5. Sisteme kayıt iki şekilde gerçekleştirilebilecektir:
  - a- Her öğrenci, sisteme kayıt olurken kişisel bilgileri ile birlikte danışman öğretmen bilgilerini de girerek kayıt olabilecektir.
  - b- Danışman öğretmen kendi paneli üzerinden öğrencileri kaydederek öğrencilerine kullanıcı adı ve şifre atayacaktır.

\* Açık kategoriye kayıt olmak isteyen yarışmacılar bireysel kayıt yapacaklardır. Açık kategoride danışman ve okul bilgisi istenmeyecektir.

\* Geçen yıl yapılan girişler sıfırlandığı için turnuvaya başvuracak yarışmacıların tekrardan başvuru yaparak bilgi girişi yapması gerekmektedir.
6. Turnuva 3 aşamadan oluşacaktır:
  - Eleme turu çevrim içi, 2. Eleme ve final aşaması ise yüz yüze yapılacaktır. 1. aşamada il elemesi yapılacak ve katılan yarışmacıların %40'ı 2. aşamaya geçmeye hak kazanacaktır. TAZOF, katılım sayısına göre bu oranı arttırma yetkisine sahiptir.



**TÜM AKIL VE ZEKA OYUNLARI FEDERASYONU**  
**TÜRKİYE OYUNCU BEYİNLER TURNUVASI**  
**TURNUVA YÖNERGESİ**



• 2. aşama, tüm yarışmacılar arasında il ve bölge fark etmeksizin yapılacak ve bu aşamaya katılan yarışmacılardan %25'e girenler Türkiye finaline katılma hakkı elde edecektir. 2. Eleme turu, katılım yoğunluğu da göz önünde bulundurulmaya çalışılarak belirlenecek bölgelerde eş zamanlı olarak yapılacaktır.

• Türkiye Finali, Ankara'da belirlenecek olan sınav merkezinde gerçekleştirilecektir.

7. Turnuva süresi tüm aşamalarda **90 dakikadır**.

8. Turnuvada deneme sınavı hariç tüm sınavlarda her kategoride 25 soru sorulacaktır. Soruların puan dağılımı kategorilere ve sınavlara göre farklılık gösterebilir.

9. Türkiye Oyuncu Beyinler Turnuvası örnek soruları, örnek çalışma kitapçığında yayımlanacaktır.

10. 2. Eleme turu ve Türkiye finali 6. Maddede belirtildiği şekilde yapılacak olup; yarışmacılar ulaşım, yemek ve konaklama ihtiyaçlarını kendileri karşılayacaktır.

11. Turnuva soruları "Tüm Akıl ve Zeka Oyunları Federasyonu 1. ve 2. Derece Zeka Oyunları Öğreticiliği" programı temel alınarak hazırlanacaktır.

12. Turnuva soruları, Tüm Akıl ve Zeka Oyunları Federasyonu usta eğitimcilerinden oluşan komisyon tarafından hazırlanacaktır.

13. Yarışmada yer alacak soru kategorileri aşağıda belirtilen listedeki gibidir:

<b>JUNIOR KATEGORİSİ SORU KONULARI</b>	1. Sudoku
	2. Apartmanlar
	3. Çit
	4. ABC Bağlama
	5. Sihirli Piramit
	6. Patika
	7. Yıldız Savaşları
	8. Kare Karalama
	9. Pentominolar
	10. Colours



TÜM AKIL VE ZEKA OYUNLARI FEDERASYONU  
TÜRKİYE OYUNCU BEYİNLER TURNUVASI  
TURNUVA YÖNERGESİ



İLKOKUL, ORTAOKUL VE AÇIK KATEGORİ SORU KONULARI	1. Sudoku
	2. Bölgesel Sudoku
	3. Kendoku
	4. Apartmanlar
	5. Çit
	6. Kakuro
	7. İşlem Karesi
	8. ABC Bağlama
	9. Sihirli Piramit
	10. Patika
	11. Amiral Battı
	12. Yıldız Savaşları
	13. Kare Karalama
	14. Çarpmaca
	15. Futoshiki
	16. Pentominolar
	17. Metaforms/Numbers/Colours oyunları tarzı çıkarım soruları

14. Yarışmanın tüm aşamalarındaki sorular, yayımlanacak örnek kitapçıktaki sorulara benzer nitelikte olacaktır. Soruların zorluk dereceleri ve boyutları her aşamada ve seviyede değişkenlik gösterebilecektir. (Örneğin sudoku 6x6 olabileceği gibi 9x9 da olabilir.)

15. Turnuvaya ait bütün ayrıntılar “[tr.tazof.org.tr](http://tr.tazof.org.tr)” adresinden yayınlanacak, tüm duyurular da ayrıca yine bu adresten ve TAZOF sosyal medya hesaplarından yapılacaktır. **Turnuva sürecinde yarışmacı panelinden yapılacak tüm duyurular, yarışmacılar tarafından okunmuş kabul edilecektir. Duyuruların yarışmacılar tarafından okunmaması sonucu yaşanacak hak mahrumiyetinden TAZOF sorumlu değildir.**

### TURNUVAYA KATILIM

1. Turnuva başvurusu, deneme sınavı, turnuvanın 1. aşaması ve ödeme “[tr.tazof.org.tr](http://tr.tazof.org.tr)” adresi üzerinden çevrim içi olarak yapılacaktır.



**TÜM AKIL VE ZEKA OYUNLARI FEDERASYONU**  
**TÜRKİYE OYUNCU BEYİNLER TURNUVASI**  
**TURNUVA YÖNERGESİ**



2. Turnuvaya katılım için yarışmacıların veya danışman öğretmenlerin en geç **14.03.2025** tarihine kadar [tr.tazof.org.tr](http://tr.tazof.org.tr) adresine girerek sisteme kayıt olmaları gerekmektedir.
3. Turnuvaya katılım için yarışmacıların kayıta istenen tüm bilgileri sisteme doğru ve eksiksiz bir şekilde girmeleri gerekmektedir. Yanlış bilgi verdiği tespit edilen yarışmacılar turnuvadan diskalifiye edilecektir. TAZOF, gerektiğinde bilgilerin doğruluğunu tespit edebilmek için yarışmacıdan belge isteyebilir.

### **TURNUVA TAKVİMİ**

1. Deneme Sınavı : 16 Mart 2025
2. 1. Eleme : 23 Mart 2025  
Saat: Junior : 10.30  
İlkokular : 12.30  
Ortaokul ve Açık : 15.00
3. 2. Eleme : 20 Nisan 2025 Saat: 10.30
4. Türkiye Finali : 04 Mayıs 2025 Saat: 10.30
5. Turnuva takviminde **MEB** ve **ÖSYM** sınav tarihlerine göre **değişiklikler yapılabilir. Yapılabilecek tüm değişiklikler “tr.tazof.org.tr” adresinde duyurulacaktır.**
6. **Kategorilere göre turnuvanın günü ve saati site üzerinden ve sosyal medya hesaplarından duyurulacaktır.**

### **TURNUVA PUANLAMA SİSTEMİ**

1. Soruların puan dağılımı; çevrimiçi sınav sisteminde soruların yanında, yüz yüze sınavlarda ise soru kitapçığında sorunun yanında olacaktır.
2. Turnuvada cevaplama işlemi erken tamamlamak puan hesaplamasında ek puan getirmeyecektir.
3. Yanlış cevap verilen ve boş bırakılan sorular için “0” puan verilecek, eksi puan verilmeyecektir. Turnuva puanlaması, çevrim içi sistemde işaretlenen, yüz yüze turnuvada ise cevap kâğıdına aktarılan cevaplara göre yapılacaktır. Soru kitapçığındaki çözümler dikkate alınmayacaktır.
4. Puanlamada standart sapma dikkate alınacaktır.
5. Turnuva sonuçları “[tr.tazof.org.tr](http://tr.tazof.org.tr)” adresinde yayınlanacaktır.



**TÜM AKIL VE ZEKA OYUNLARI FEDERASYONU**  
**TÜRKİYE OYUNCU BEYİNLER TURNUVASI**  
**TURNUVA YÖNERGESİ**



### **EŞİTLİK BOZMA**

1. Eleme turunda puan eşitliği durumunda %40'luk dilime giren son yarışmacı ile birlikte eş puana sahip olan yarışmacılar da bir üst tura alınacaktır.
2. Eleme turunda puanların eşit olması durumunda 1. Eleme turunda alınan puanlar eşitliği bozmak için kullanılacaktır.
3. 2. Eleme turunda hâlâ puanların eşit olması durumunda dereceye girerek ödül kazananları belirlemek için yarışmacıların doğum tarihleri esas alınacaktır. Yaşı küçük olan yarışmacı, yaşı büyük olan yarışmacının üst sırasında yer alacaktır.
4. Final turunda puan eşitliği olması durumunda sırasıyla önce 2. Eleme turunda alınan puan, hala eşitliğin bozulmaması durumunda 1. eleme turundan alınan puan, hâlâ eşitliğin bozulmaması durumunda doğum tarihi eşitliği bozmak için kullanılacaktır.

### **DİKKAT EDİLECEK HUSUSLAR**

1. Yarışmacıların çevrim içi turnuvada turnuva saatinde katılacakları cihazda, yüz yüze turnuvada ise turnuva başlangıcından 15 dakika önce turnuvaya katılacakları salonda hazır bulunmaları gerekmektedir.
2. Eleme turuna ve Türkiye Finaline katılım fotoğraflı kimlik belgesi veya okul öğrenci belgesi ile sağlanacaktır.
3. Soru kitapçığına ve cevap kâğıdına kişisel bilgiler (Adı Soyadı, T.C Kimlik No, İl Adı) turnuva başlamadan önce eksiksiz olarak doldurulmalıdır.
4. Turnuva sırasında katılımcıların yanlarında cep telefonu, akıllı saat, hesap makinesi ve her türlü iletişim sağlayacak elektronik cihazları bulundurmaları yasaktır.
5. Turnuva katılımcılarının turnuvaya gelirken yanlarında kalem, kalemtraş ve silgilerini hazır bulundurmaları gerekmektedir.
6. Turnuva sırasında katılımcıları rahatsız edici ses çıkaracak gıda maddelerinin tüketilmesi yasaktır.
7. Turnuva, salon başkanının "Turnuva başlamıştır." duyurusu ile başlar, "Turnuva bitmiştir." duyurusu ile son bulur.



**TÜM AKIL VE ZEKA OYUNLARI FEDERASYONU**  
**TÜRKİYE OYUNCU BEYİNLER TURNUVASI**  
**TURNUVA YÖNERGESİ**



8. Katılımcılar soru kitapçığını ve cevap kağıdını salon başkanına teslim etmek zorundadır.
9. Yüz yüze turlarda, salon başkanının “Turnuva başlamıştır.” duyurusundan sonra turnuva salonundan ayrılan yarışmacı, turnuvanın yapıldığı salona geri alınmayacaktır.
10. Junior ve İlkokul kategorisi öğrencileri bir önceki maddeden muaf tutularak tuvalet ihtiyacı olan öğrencinin gözlemci öğretmenlerden biriyle birlikte tuvalete gitmesine izin verilecektir.
11. Yarışmacılar, turnuva başladıktan sonra ilk 10 dakika ve son 10 dakika salondan ayrılamazlar.
12. Yüz yüze yapılacak olan 2. Eleme ve Final Turları için ayrıca yönerge yayınlanacaktır.
13. Tüm katılımcılar yönergede yazan maddeleri okumuş ve kabul etmiş sayılırlar.

## **İTİRAZ**

1. Oyuncu Beyinler Turnuvasında, Federasyon İtiraz Kurulları Prosedürü uyarınca itiraz kurulu oluşturulacak ve kurul internet sitesinde paylaşılacaktır. İtirazı yapacak kişi, itiraz kurulu güvence bedeli olan 500 TL’yi Tüm Akıl ve Zeka Oyunları Federasyonu TR34 0013 4000 0153 3281 9000 01 nolu ibanına yatırdıktan sonra itirazını ve itiraz güvence bedelini yatırdığına dair banka dekontunu [dozkan@tazof.org.tr](mailto:dozkan@tazof.org.tr) adresine mail aracılığı ile iletacaktır.
2. İtiraz güvence bedeli yatırılmamış ya da itiraz güvence bedelinin yatırıldığına dair dekontu mail ile iletmeyen katılımcıların itirazları dikkate alınmayacaktır.
3. 1. Eleme sınavında internet bağlantısından kaynaklı yaşanan problemler itiraz kapsamında değerlendirilmeyip mağduriyet yaşanmaması için duyurularda paylaşılacak adımları takip edenlere yardımcı olunacaktır.
4. İtirazı haklı çıkan katılımcıların yatırdığı ücret iade edilecektir.



**TÜM AKIL VE ZEKA OYUNLARI FEDERASYONU**  
**TÜRKİYE OYUNCU BEYİNLER TURNUVASI**  
**TURNUVA YÖNERGESİ**



## ÖDÜLLER

1. Turnuvaya katılan her yarışmacıya dijital “Katılım Belgesi” verilecektir.
2. Turnuvanın 1. aşamasında, tüm kategorilerde, ilinde ilk 5’e giren yarışmacılara ve varsa danışman öğretmenlerine dijital “İl Başarı Belgesi” verilecektir.
3. Turnuvanın 2. aşamasında, tüm kategorilerde, dereceye giren ilk 5 yarışmacıya ve varsa danışman öğretmenlerine kutu oyunu verilecektir.
4. Türkiye Finalinde tüm kategorilerde dereceye giren yarışmacılar, aşağıdaki para ödülleri almaya hak kazanacaktır:  
Türkiye 1.si : 8.000 TL  
Türkiye 2.si : 6.000 TL  
Türkiye 3.sü : 5.000 TL  
Türkiye 4.sü : 4.000 TL  
Türkiye 5.si : 3.000 TL  
Türkiye 6.sı : 2.500 TL  
Türkiye 7.si : 2.000 TL  
Türkiye 8.si : 1.750 TL  
Türkiye 9.su : 1.500 TL  
Türkiye 10.su: 1.000 TL
5. Türkiye Finalinde, tüm kategorilerde dereceye giren ilk 5 yarışmacıya madalya verilecektir.
6. Türkiye Finalinde tüm kategorilerde dereceye giren ilk 3 yarışmacının varsa danışman öğretmenlerine federasyondan 1, 2. ya da 3. Kademe eğitimlerinden herhangi birinden bir ücretsiz eğitim alma hakkı verilecektir. **Bahsi geçen eğitimleri daha önce almış bir danışman öğretmenin bu hakkı kazanması durumunda**, danışman öğretmene öğrencisinin katıldığı kategoriye uygun olacak şekilde turnuva oyunlarından oluşan akıl oyunları seti verilecektir.
7. Türkiye finaline katılan tüm yarışmacılara ve varsa danışman öğretmenlerine “Türkiye Oyuncu Beyinler Turnuvası Başarı Belgesi” verilecektir.
8. Turnuvada tüm kategorilerde yarışmacı ve danışman öğretmenler hak ettiği tüm ödülleri alır.
9. Hak edilen tüm ödüller Türkiye Finali sonuçlandıktan sonra gönderilecektir.